

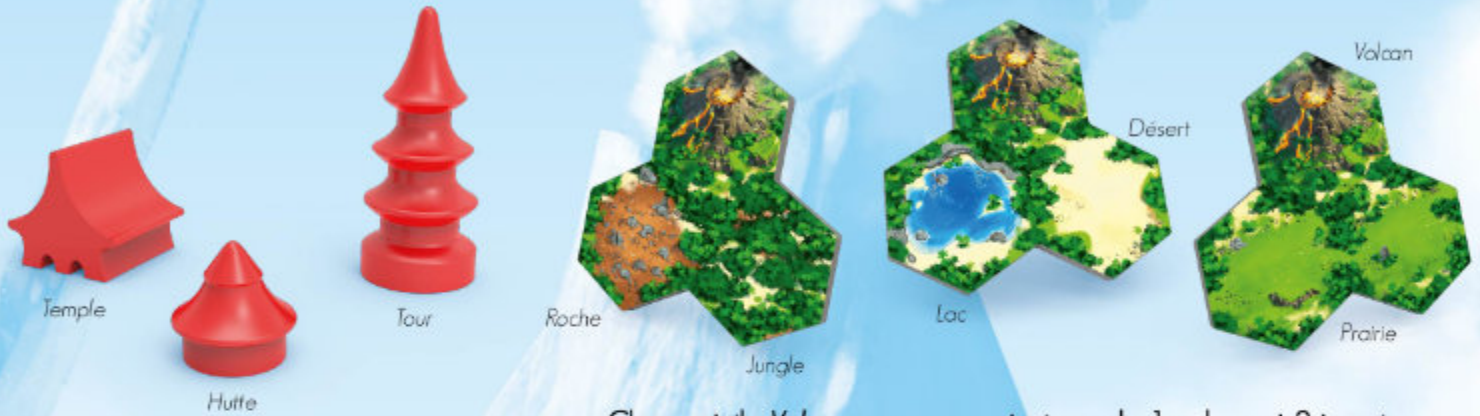
TALOVA

Marcel-André Casasola Merkle

Deluxe

MATÉRIEL DU JEU DE BASE

12 Temples, 8 Tours et 80 Huttes en bois (réparties en 4 couleurs), 48 tuiles Volcan, 4 plateaux Joueur, le livret de règles.



Chaque tuile *Volcan* se compose toujours de 1 volcan et 2 terrains. Il y a 5 types de terrains différents : *Roche*, *Jungle*, *Lac*, *Désert* et *Prairie*.



MISE EN PLACE

Les 48 tuiles *Volcan* sont mélangées faces cachées et regroupées en plusieurs pioches.
Chaque joueur choisit une couleur, prend tous les bâtiments correspondants et les pose sur son plateau *Joueur*.

VARIANTE

Selon le nombre de joueurs, on utilise plus ou moins de tuiles *Volcan* :

- À 2 joueurs, on utilise 24 ou 36 tuiles (piochées aléatoirement).
- À 3 joueurs, on utilise 36 tuiles (piochées aléatoirement).
- À 4 joueurs, on utilise les 48 tuiles (à 4 joueurs, nous vous conseillons de jouer avec la variante en équipes décrite en fin de règles).

MISE EN PLACE DU JEU DE BASE



BUT DU JEU

Être le premier à construire tous les bâtiments de 2 types sur les 3 disponibles (exemple *Huttes* et *Tours*) ou, à l'épuisement des tuiles, être le joueur à avoir construit le plus de Temples.

DÉROULEMENT DU JEU

Le joueur qui a voyagé le plus récemment sur une île commence, puis on continue dans le sens horaire.

Le tour d'un joueur est composé de 2 phases obligatoires :

- . PHASE 1 : PIOCHER ET POSER UNE TUILE VOLCAN
- . PHASE 2 : CONSTRUIRE UN OU PLUSIEURS BÂTIMENTS DE SA COULEUR

. PHASE 1 : POSER UNE TUILE VOLCAN



À son tour, un joueur pioche une tuile Volcan.

. Lors du **premier tour** de jeu, le joueur pose simplement cette tuile sur la surface de jeu : ce sera la tuile de départ pour la partie.

. Lors des tours de jeu suivants, le joueur choisira entre :

- a) AGRANDIR L'ÎLE DE TALUVA
- b) CRÉER UNE ÉRUPTION VOLCANIQUE

a) AGRANDIR L'ÎLE DE TALUVA

Le joueur pose sa tuile directement sur la table ; c'est le **Niveau 1** de l'île.

Au moins un des côtés de la tuile doit toucher une ou plusieurs tuiles déjà en place.

En plaçant ses tuiles, il est possible de créer des «trous», qui ne pourront être comblés, dans l'île (voir exemple ci-contre).



PLACEMENT INTERDITS



Connecter 2 tuiles Volcans par la pointe.

Ne pas connecter complètement les côtés.

b) CRÉER UNE ÉRUPTION VOLCANIQUE

Le joueur pose sa tuile **sur des tuiles déjà en jeu.**

De nouveaux niveaux sont ainsi créés (Niveaux 2, 3...).

Il n'y a pas de limite au nombre de niveaux.

Les conditions suivantes doivent toujours être respectées :

- . Le volcan de la tuile du joueur **doit** se superposer à un volcan existant.
- . Ce volcan **ne doit pas** être orienté dans le **même sens** que le volcan qu'il recouvre (deux tuiles ne se superposent donc jamais parfaitement).
- . **Aucun** trou ne doit être laissé sous une tuile.
- . Il est **possible** qu'une tuile recouvre deux ou trois volcans.



PLACEMENTS INTERDITS



Le volcan ne recouvre pas un autre volcan.



Les deux volcans sont dans la même direction.



Il y a un espace libre sous la tuile posée.

VILLAGE

Un Village est un ensemble de bâtiments de même couleur construits sur des terrains adjacents. On débute toujours un nouveau Village par une seule Hutte.



RECOUVRIR DES BÂTIMENTS

(pour bien comprendre ce qui suit, il est préférable d'avoir lu la page suivante sur les constructions de bâtiments).

- Il est **possible** de recouvrir **ses propres Huttes, et/ou celles de ses adversaires**. Les Huttes ainsi recouvertes sont remises dans la boîte de jeu.
- Il est **interdit** de recouvrir des Tours ou des Temples.
- Il est **interdit** de recouvrir entièrement un Village (il doit toujours rester au moins un bâtiment dans un Village).



Il est interdit de recouvrir des Tours ou des Temples.

Il est interdit de recouvrir entièrement un Village (il doit toujours rester au moins un bâtiment dans un Village).

PHASE 2 : CONSTRUIRE DES BÂTIMENTS

RÈGLES GÉNÉRALES DE CONSTRUCTION

- Les nouveaux bâtiments doivent être placés sur des **terrains vides**.
- On ne peut **jamais construire** sur un volcan.
- Il est permis de **connecter deux Villages de même couleur** (ou plusieurs).
- Si un joueur ne peut pas construire, il est **éliminé de la partie** (voir **ÉLIMINATION**).

Lors de la phase de construction, un joueur a 4 possibilités :

- CONSTRUIRE UNE HUTTE POUR DÉBUTER UN NOUVEAU VILLAGE
- CONSTRUIRE UNE TOUR
- CONSTRUIRE UN TEMPLE
- ÉTENDRE UN VILLAGE EXISTANT (AVEC DES HUTTES)

RAPPEL

Les bâtiments ne peuvent être construits que sur les terrains suivants :



a) CONSTRUIRE UNE HUTTE POUR DÉBUTER UN NOUVEAU VILLAGE



Le joueur place une de ses Huttes sur un **terrain vide isolé de niveau 1**. Isolé signifie qu'il **ne doit être adjacent à aucun terrain contenant un bâtiment de la même couleur**. Un nouveau Village débute toujours avec la construction d'une seule Hutte.

NOTE

Un nouveau Village peut être adjacent à un Village adverse. N'ayant pas la même couleur, ils sont considérés comme 2 Villages bien distincts. Cela peut permettre par exemple de gêner ses adversaires.



b) CONSTRUIRE UNE TOUR

RAPPEL

Il est interdit de recouvrir des Tours.

Une Tour **doit** être placée **sur un terrain de niveau 3 (ou supérieur)**, directement adjacent à un de ses Villages.
Il ne peut y avoir qu'une seule tour par Village.



EXCEPTION

Il est possible d'avoir deux Tours dans un même Village, si en construisant une Tour dans un Village, ce dernier se connecte à un autre Village de sa couleur possédant déjà une Tour.



2 Villages Rouges.



En plaçant la Tour les 2 Villages seront connectés.

c) CONSTRUIRE UN TEMPLE

RAPPEL

Il est interdit de recouvrir des Temples.

Un Temple peut être placé **sur un terrain de n'importe quel niveau** adjacent à un de ses Villages.

Ce Village doit être au moins composé de 3 terrains.

Il ne peut y avoir qu'un seul Temple par Village.



EXCEPTION

Il est possible d'avoir deux ou trois Temples dans un même Village, si en construisant un Temple dans un Village, ce dernier se connecte à un autre Village de sa couleur possédant déjà un Temple.

ASTUCE

Recouvrir ses propres Huttes peut permettre de scinder un Village en plusieurs afin de construire un Temple ou une Tour (voir exemple ci-dessous).



Joueur Rouge recouvre sa propre Hutte.



Ce qui créé un nouveau Village de 3 terrains où un Temple peut être construit.

d) ÉTENDRE UN VILLAGE EXISTANT (AVEC DES HUTTES)

Étendre un village est l'**unique façon de placer plusieurs Huttes à son tour de jeu.**

Le joueur choisit un de ses Villages qu'il veut étendre, puis choisit sur quel type de terrain adjacent il va construire (*Jungle, Prairie, Désert, Roche, ou Lac*).

Il doit ensuite occuper **chaque terrain du type choisi.**

Selon le niveau où il désire construire, le joueur place une ou plusieurs Huttes : sur un terrain de niveau 1, il pose 1 Hutte ; sur un terrain de niveau 2, il en pose 2, etc.

EXEMPLE

Le joueur Rouge veut étendre son Village composé de 2 terrains (entourés de blanc). Il choisit de s'étendre sur la Prairie. Il y a 3 terrains de ce type adjacents au Village (pointillés) : lors de son tour, le joueur place une Hutte sur le niveau 1, 2 au niveau 2 et 3 Huttes sur le terrain de niveau 3. Il ne peut pas construire sur la Prairie en bas à gauche puisqu'elle n'est pas adjacente au Village initial.



ATTENTION !!

Un joueur peut choisir une des quatre actions ci-dessus s'il a suffisamment de bâtiments dans sa réserve (*Tours, Temples, ou Huttes*).

Exemple : dans l'exemple ci-dessus, le joueur doit placer 6 Huttes sur le type de terrain qu'il a choisi (Prairie). S'il a moins de 6 Huttes sur son plateau Joueur, il ne peut pas choisir cette action (il doit donc choisir un autre type de terrain).

ÉLIMINATION

- Un joueur **doit** construire **au moins un bâtiment par tour**. S'il ne peut pas le faire, il est alors **éliminé** de la partie et a perdu.
- Les bâtiments qu'il a posés restent en jeu (et peuvent donc encore gêner ses adversaires).
- À 2 joueurs, si un joueur est éliminé, son adversaire est logiquement déclaré vainqueur.

FIN DU JEU

Une partie peut prendre fin de deux manières.

Fin **"KING"** :

Quand un joueur a réussi à construire **tous les bâtiments de deux types différents** (*Temples/Tours, Huttes/Temples, Huttes/Tours*), il gagne la partie instantanément.



Fin **"SURVIVOR"** :

Quand plus aucune tuile Volcan ne peut être posée car la pioche est vide, la partie prend fin immédiatement.

Le joueur qui a construit le plus de Temples a alors gagné.

En cas d'égalité, celui qui a construit le plus de Tours l'emporte. S'il y a encore égalité, celui qui a construit le plus de Huttes est victorieux (on compte aussi celles retirées du jeu après avoir été recouvertes par d'autres tuiles).



VARIANTES

. PARTIE À 4 JOUEURS EN ÉQUIPE

On joue par équipe de 2, en alternant la place des joueurs des deux équipes. Dans le cas d'une fin **"KING"**, une **équipe gagne dès qu'un des 2 membres a placé l'intégralité de 2 de ses types de bâtiments, et que son coéquipier a au moins un type de bâtiments.** La fin **"SURVIVOR"** est identique : on additionne simplement les bâtiments des joueurs d'une même équipe.

LES EXTENSIONS

Les extensions peuvent être ajoutées séparément au jeu de base. Elles peuvent également être combinées et ajoutées au jeu de base. Selon votre modèle de boîte, les extensions peuvent ne pas être incluses. Si vous souhaitez vous procurer l'une d'entre elles, vous pouvez les commander sur ferti-games.com.

. EXTENSION TUILE DÉPART (non incluse dans la boîte de base)



MATÉRIEL :

1 tuile composée de 3 volcans.

MISE EN PLACE :

Placez la tuile Départ au centre de la table. Le 1er joueur **doit** donc placer sa première tuile Volcan en tenant compte de la tuile Départ déjà en jeu (voir Phase 1a).

DÉROULEMENT DU JEU :

Identique au jeu de base.

. EXTENSION BATEAU (incluse dans la boîte de base)

MATÉRIEL :

8 Bateaux (répartis en 4 couleurs).

MISE EN PLACE :

Chaque joueur prend les 2 Bateaux correspondant à sa couleur de bâtiments.



DÉROULEMENT DU JEU :

Au lieu de construire un bâtiment, un joueur peut poser un Bateau en respectant les règles suivantes:

. Pour jouer un Bateau, ce dernier **doit être placé dans un Lagon**. Ce Lagon doit être adjacent à un village de sa couleur.

. Un Bateau ne peut **jamais** être recouvert par une tuile Volcan.

. Il ne peut y avoir qu'un **seul Bateau** par Lagon.

. Quelque soit la taille du Lagon, si ce dernier contient un **Bateau**, il est **interdit d'y placer une tuile Volcan**.

. Un Bateau ne fait pas partie d'un Village. Il n'est pas pris en compte pour étendre un Village ou construire un Temple ou une Tour (voir Phase 2).

LAGON

Un Lagon est une zone qui est entièrement encerclée par des terrains et volcans de l'île de niveau 1.



FIN DU JEU :

. Fin "KING" :

. Quand un joueur a réussi à construire tous les bâtiments de deux types différents sur les quatre, il gagne la partie instantanément.

. Fin "SURVIVOR" :

. La partie s'arrête si les tuiles Volcan sont épuisées (voir les règles de base pour déterminer le vainqueur).

. En cas d'égalité, les joueurs sont départagés de la façon suivante :



PLACEMENTS INTERDITS



Une zone ouverte n'est pas considérée comme un Lagon.



Il ne peut y avoir 2 Bateaux dans un Lagon, même s'ils sont de couleur identique.

. EXTENSION TUILES 2-HEX (incluse dans la boîte de base)

MATÉRIEL :

5 tuiles 2-Hex : Volcan-Lac, Volcan-Jungle, Volcan-Désert, Volcan-Volcan, Jungle-Jungle.

MISE EN PLACE :

Mélanger les tuiles 2-Hex. Prenez autant de tuiles 2-Hex qu'il y a de joueurs et placez-les **faces visibles** à côté des 48 tuiles Volcan. Les tuiles non utilisées sont écartées.

DÉROULEMENT DU JEU :

. À son tour de jeu, au lieu de piocher une tuile Volcan, un joueur peut choisir une tuile 2-Hex de son choix.

. Cette action n'est valable qu'une fois par partie.



INFO

Le joueur utilise cette tuile comme une **tuile Volcan**.

EXCEPTION

Un joueur peut jouer une seconde tuile 2-Hex si la pioche des tuiles Volcan est épuisée.

ATTENTION

La tuile 2-Hex qui n'a pas de volcan (*Jungle-Jungle*) ne peut être placée qu'au **niveau 1**.



Si la tuile *Volcan-Volcan* est placée au **niveau 2** (ou supérieur), un des 2 volcans **doit** recouvrir un volcan déjà en jeu en respectant les règles de pose (voir règle de recouvrement).



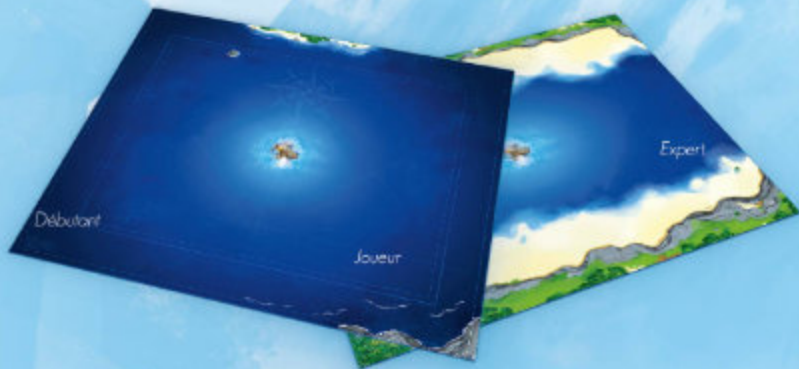
FIN DU JEU :

. Fin **"KING"** : (voir règles de base).

. Fin **"SURVIVOR"** :

La partie s'arrête si les tuiles Volcan et les tuiles 2-Hex sont épuisées (voir règles de base pour déterminer le vainqueur).

. EXTENSION PLATEAUX DE JEU (non incluse dans la boîte de base)



MATÉRIEL :

1 plateau de jeu recto-verso.

MISE EN PLACE :

Avant de commencer la partie, déterminez sur quelle zone le jeu va se dérouler : **Débutant, Joueur, ou Expert**.

VARIANTE

Vous pouvez utiliser les **pointillés** comme zone de jeu pour moduler vos parties (les plateaux ainsi rétrécis rendent les parties encore plus tendues).

AUTORISÉ

2 pointes en dehors



INTERDIT

+ de 2 pointes en dehors



FIN DU JEU :

. Fin **"KING"** : (voir règles de base).

. Fin **"SURVIVOR"** :

La partie s'arrête si les tuiles Volcan et les tuiles 2-Hex sont épuisées (voir règles de base pour déterminer le vainqueur).

. Fin **"WORLD'S END"** :

. La partie s'arrête si un joueur ne peut plus jouer de tuile sans enfreindre les règles de dépassement.

. Le vainqueur est désigné de la même façon que pour une fin **"SURVIVOR"**.

DÉROULEMENT DU JEU :

Pendant la partie, le joueur qui joue une tuile doit respecter les **règles de dépassement** suivantes:

. Une tuile ne peut pas dépasser de la zone de jeu de plus de **2 points**.

. Si une tuile dépasse de la zone de jeu de **plus de 2 points**, le joueur **doit** trouver un autre endroit où jouer sa tuile.

. Si un joueur **ne peut pas placer de tuile** car celle-ci dépasse systématiquement de la zone de jeu et qu'il ne peut créer d'éruption volcanique, **la partie s'arrête**.

TALOVA Deluxe

Marcel-André Casasola Merkle

- MERCI À TOUS LES CONTRIBUTEURS KS POUR LEUR SOUTIEN EXCEPTIONNEL -

Alexandre - @CBL Paul - A Tong - Aaron Wayman - Adam Enderday - Alaina - Alan Gossain - Alain Prey - Alamo Cantares - Alberto Comagudo - Alex Kubina - alephaleph - Alex and Bill Gurst - Alex and Jennifer Bagary - Alex Biron - Alex Hin - Alex Souter - Alex Stevens - Alexis Galmeau - Alterice - Alyssa Katrina Alexander - Ante G. Li - Anders Alling Pedersen - Anders Herlev Pedersen - Andrea Pallotti - Andreas Heyl - Andreas West - Andrew Fedorchuk - Andrew McFadden - Andrew Robeson - Andrew Scardafelli - AndyG - Anthony Crider - Anthony Sinder - Antonia Barlier - Antonio Inzani - Antonia Manay - AntoniaG - Ant Dames - Anton Hyger - Arnaud "Contrôleur" Fernandez - Anna Eberberg - Anthea Auld - Arthurovuuuu - Asaadraal - Association Léonardnagers - Association Nochet - Aureli08 - Aurélie Leclercq - Banjo'Seamonkey - Bankey - Barry E Moore - Bart Quidzi - B&B20 - Best Bezwingerer - Best - Becker - Ben Nichols - Benjamin Barthe - Benjamin Bernard - Benjamin Bied - Benny G. - Benoit Doumont - Berstbes - Berthelen G. - Bertrand Ferragut - Bill - Bill Koff - Bob Masep - Bob Palmer - Bonabelle - Brahterapi - Brandon Grant - Brandon Willenberg - Brandt Gannon - Brendon Daly - Brenda L - Bret Clifton - Best "DJ Archangel" Streamer - Brett Alexander - Brian Arntson - Brian Magee - Brian McKenzie - Brian O'Connor - Brian Salisbury - Brotherhood of the Bearded Ace - Break - Bruce Bernard - Bruce Dagi - Brun Christoph - Bryan Abchouani - Bryan Haakensen - Bulldozer - BunDafreakMan - Byke Blue - C. Grandel - C.H. Greenblatt - Cecile Couler - Caro & Theo G - Carl - Carlos Jean-Benoit - Carmine & Valentia - Casyphus - CassianLaga - Cédric Caspate - Charles Sailer - Charles Bacon - Chessling Fenty - Chetelentel - Chris Casighino - Chris Feilhaber - Chris McLean - Chris Robbins - Christian Kruchten - Christophe Laurent - Christophe Meyer - Christophe Raymond de Lage - Chuckles - Cindy Mikaworth - Clement Chan - CoasBrin - Cody Bonarth - Cyrilus3d - Damien Besoutou - Diane Miller - Dan and Laura Messervy - Dan and Theresa Brandt - Dan Imbach - Dan Senna - Dantel - Dental "Bantoude" Fish - Dental Fátima Caldas - Dental Festival - Dental Indu - Daniel Shane - Daniel Solis - Dental The Bishop - Dams Wou - Das B-haus - Dave Bellard - David Colbeau - David Deagle - David G. Frybyla - David Gittins - David Grosse - David Irlman - David, Marsha and Charlotte O'Neil - Dean Sestek - Denis Dallas - Deem - der Wolfe Haus - Dewald van der Merwe - DG la belle neustreke - Dieter Aldebert - Dirk Healy - DWCKII - Dej - Denis - Don Rochaya - Donald "blow" Poynter - Dormeur - Doug Kuegler - Douglas Fain - Dr. D. Uan - Dr. Nobagawa Kent - Dr. Thibaut Truphacius - Drew Hirschack - Dwarfeus - E. Jrest - Eddy Whiteside - Eddy - elat onelina - Elias Tibbax - Eliot Madocsson - Elvira d'Irrolis - End Wong - Enasthood - Eric Assenault - Eric Brown - Eric Faby - Eric Kaylor - Eric R. Martin - Eric Scunter - Eric Stacker - Eric Titeau - Erik Fischer - Ernst Willett - Eugene Koh - Evar - Moreno-Davis - Fabien Battisti - Fabien Leach - Fabien Montplon - Fabrice Varet - Feltes - Fil Lale - Florian Reyten - Franck Lemaire - Franck Gallot - Francois Aime - Frank Posina - FrankGH - Franz Isert - Franze - Frédéric "Barten" Mallet - Gaetan Basulennet - Gaetan Granier - Garry Jenkins - GeekLette - Geng Zhou - Geoffrey Dorst - George "GPG" Li - Gerard Nicolas - Ghislain Loret - ganden Jasser - Germaine - Greg Boshin - Greg Taylor - Greg Yakout - Gregg Balinger - Gregory - Gregory J. Pritchman - Grzech - Gusdon Stephens - Guroant - Guillaume Darpin - Guillaume Ponthieu - Gus - Gwen Aduh - Hachis-Bushner Alliance - Hadrien Mathias - Hadrien Montetolo - HedgarKozand - Hal - Ging Goth - Henning Bodrow - Hex - Hikeruketu - HM - humblers - I-Karina - Ianniketya - Isaac Lloyd Heyward - Ivan Felzangel - Ivan Lawson - Ivano Venturi - Jack Gulick - Jack McNaughton - JeddintheMiddle - Jacob Adin Nech Moore - Jalna Porter - James & Holly Barnes - James Montanus - James Warner - Jan Wise - Janos - Jason Versteeg - Jay Watson - Jay's Basement - Jayson Owen Myers - JD - Jean-Michel Regain - Jeff Troyan - Jeffrey Hillburg - Jeffrey Lee - Jérémie Vuillard - Jérôme "sonoritas" Bélier - Jeremy Lyman - Jérôme Grosse - Jess Bonarico - Jeux Desambles Lyon - Jim Herrington - Jim Olla - Jim Paprocki - JIL - JKLM EggSation - Joakim Eriksson - Joe Wallace - Joe Wyles - Johann Krudeneyer - John Anthony Gulla - John Enzeli - John Lee - John Priebe - Jolo Forment - Jonathan McCulley - Jesse "Sense-De" Chaves - Joseph Larmorange - Josh Cadillac - Josh Tempkin - Jozef W. - Juan Anzaldo - Juanito - Juda & Zoë <3 - Judd Jacobs - Juggins Teds - Julien Dambre - Julien GLE - Justin Kieft - Justin Nelson - Jygod - Karcho & Obi-Wan "Obby Wonderfool" - Kaleb Wickhead - Kan Hatanaka - Karisa - Kazusuke♥Atsuko - Keegan McKamey - Kegg Family - Keith Hammons - Keith Koleno - Keith McNeil - Ken Hill - Kenny Coleman - Ksach - Kevin - Kevin MacLean - Kevin Rutherford - Kim Minsung - Kira Parker - Kolin Beck - Krawaller - Kris Bladow - Kristin Nevin - L'Amiral Nelson - LCranley - La Darn Wittenburg - L-A Orleans - La Sphère - Ian Yu Hin - Heinz - Lamarouffe - LaoZiFu - Larry Diehl - Lois Halgaard - Laurent Carrou - Laurent Granger - Laurent Kabel - Lee Logan Colin Godwin - L'Empire des Rois Joueurs - Leon Bush - Lgable - Liam & Jasmine Roberts - Liangyan - Pierre Teyssonnières - Lil Dean - Lisa - Living Worlds Games, LLC - Loic "Kaiser" Neto - Lololuke - Lord Harcourt - Loren Lemie - Luis Francisco - Luke Satchmo - M Phelps - MadTotoro - Maggot - Maghd - Magnant - Malkoh - Manuel Cueto - Marc Burnel - Sturtzer Marc - Marco Stefani - Marek Szweczyk - Mark "TEIS" Tietzart - Mark Peterson - Markus Bayer - Martin Rieck - Marvin Thomas - Maryse et Yvan Leducq Iles jeux sans laits - Mathieu Henry - Mathieu Hugon - Mathieu Laffin - Mathieu - Mathieu - Matt Pappathan - Matthew Hannah Flight - Matthew Jamrog - Matthew Lettington - Matthew R.H. Spencer - Matthieu "Grou" Marechal - Mayrik - Melissa K - MerGryphon - Michael and Jessica Chan - Michael Burton Legg - Michael Carricato - Michael Corneau - Michael Foley - Michael Little - Michael Morley - Michel Dumars - Mickael "Froh" Garcia - Mike Arms - Mike Bayless - Mike Logan - Miralala & Thr - Mitsu - Mobydick - Monkey - Morse Family of PA - Mouret Jean-Marc - MTA - Muffinman - Mush Games - Nadoteki - Namtabandy - NaraSylva - Nate Bowman - Nate the Great - Nexmex - Ngeunit - Nick Julia Issy & Theo Lawson - Nicolas Krona - Nicolas Dutailly - Nicolas Le Nardou - Nicolas Warembourg - Nikolay "Crow" Nkiforay - NayaCaNe - Oh - TaeHeon - Oliver Mayer - Olivier Delattre - Olivier Gueret - Olivier Richard - Ooi Shien Lung - Ooook - Otto von Whackjob - Ouzastack - Ozhan Sen - Ozy & Sten - Pablo Lukas - Pamparousse - Panom - Paris est Ludique - Patric Willequet - Patrick Henderson - Patrick M. Carlin - Paul Baginski - Paul Gelder - Paul Hackman - Paul Oliver - Paul Sudlow - Pepetteuh - Pete Sellers - Peter - Peter Eussen - Peter Kagevama - Peter Loop - Peter Tadded Jr - Philo Manoff - Philippe Guicheny - Philippe Langa - Philippe Pons - Pierce Tibma - Pierre Fedon - Pierre Kokel - Pierre Lackovic - Pierre-Philippe - Pierre-Yves et Eric - Pishpashiv - Post-PX - Poupette - Priems - Purple Brain - Rainey - Random Logic - Raphael - Raphael - Raphael Bernhardt - Ray R. - Resbecca Subman - Reaskin - René Vick - Rick G. - Richard Gable - Richard Valente - Rick & Katherine Vinyard - Riley - R. Del Carmen - Rob Milanovich - This Board Game Life - Robert Utner - Roberto Fraga - Robin Burzan - Rod Calumpang - Rodney Somerstein - Rolf Jaun - Rolf Nitsche - Romain "Bryn" Offenio - Romain Teixeira - Romaric Besancon - Romeo Et Juliette - Roni Worley - Ross Dunning - Roy Romasanto - Ruddysaline Picardou - Rusty Wenerick - Ryan Abrams - Ryan Bis - Ryan Brock - Ryan, Jessica & Lyanna Coughlin - Sall Nizar - Sam Wright - Samuel2277 - Sannes Achouantakil - Saul Wynne - Schaub Alexandre - Scott "Aldie" Alden - Scott Hildebrandt - Scott Hudson - Scott Stevenson - Scott Strantz - Sean Steber - Sebastien Cahidon - Sebastien De Poortere - Sebastien Pauchan - Sebastien Pereda - Sebastien Toussaint - Sebsebi - Sheamus Tam (a.k.a. CM) - Shahin "Shah" Gzadan - Shari N'Tara - Shepazu - Simon Ganev - Simon Tallard - Simon Wain - Simon Ward - Simon Watel - Sp Skley Sixsixty - SJ - Skydepels.dk - Squidmaster Sebastian - Sssplat - Stefan @laubita - StepiG - Steve P. - Steve Sartain - Strike771 - Steel Family - Stankers - Stu - Su Juncan - Sunni Brintle - SuperDef - Suzi Dao - Sylamb - TCray - Teague - Timpert Ltd - TF Leung - theHallas family - The Schwagens - Thibaut Gillaud - Thib's de Baerenthal - Thierry Vassillaud - Thomas "DJopp" Zelawala - Thomas Burgess - Thomas Charrier - Thomas Firing - Thomas Collet - Thomas Krakenes - Thorinth - Tibz - Ties-Maleman - Tiffany Bohmann - Tim Borsitt - Tim D-W - Tim Weller - Todd P. - Tom McDonald - Tom van der Spek - Tony Hooker - Trevor Rudd - Tristen Ward - TIC_master - Truonen - Tuzak Amara - UKDarkMatter - JESM - Ugo Greevy - Valerie Mousu - Varim - Vibeke and Maribus - Vincent Bonnard - Vincent Ingels - VinParker - Violette Roper - Von Faust Industries - Wade Harrison - Wang Yue - Warren J. Rumsey - Whakko Schran - Willemie JF - Will Miner - Will Zander - William Sawagoe - Willy Da Silva - Wilson Lam - Witt Stankowski - Wol Nelson - Wolfram Pine - WanKag&JIN&Hadong - Wanky - Washee - Xander van Bellefontaine - Yannick Aubry - Yasmine & Henry - Yansky - Yénaur Enami - Yoda37 - Yoker - Yung Coconut - Yves-Arnaud Jouret - Zack Bush - Zaiton - Zip - Zinkos - Zwiit Farkas

©2015. All rights reserved. v1.0

Talova Deluxe est un jeu édité par FERTI GAMES, 33700 Mègnac, France.
ferti@orange.fr - www.ferti-games.com - www.talovadeluxe.com

Un jeu créé par Marcel-André Casasola-Merkle.

Illustrations de Naiade (boîte - tules), Mathieu Moreau & Charlotte Bey.



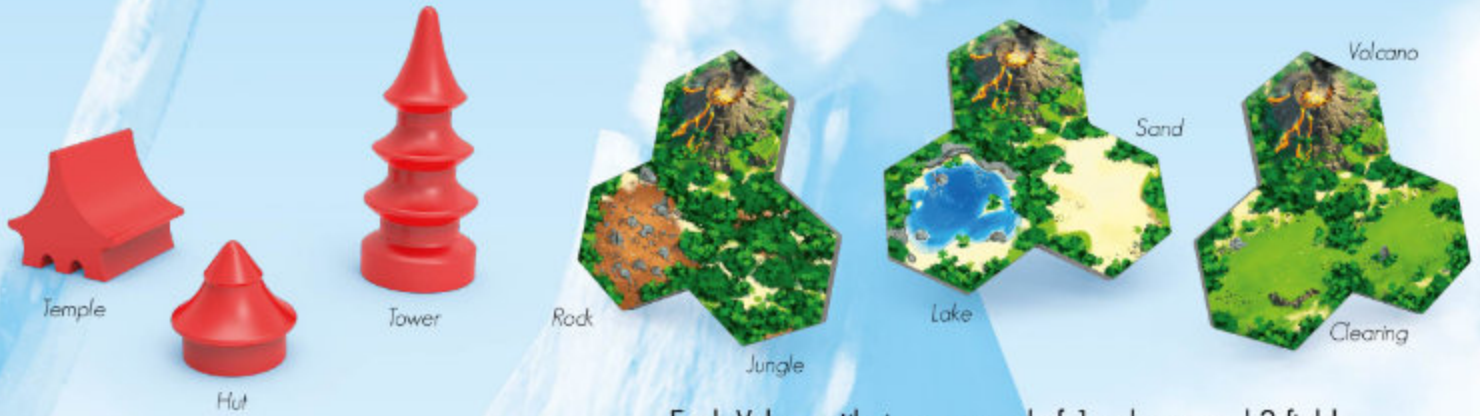
Marcel-André Casasola-Merkle

TALOVA

Deluxe

COMPONENTS

12 Temples, 8 Towers et 80 Huts in 4 different colours, 48 Volcano tiles, 4 Player boards and 1 rule booklet.



Each Volcano tile is composed of 1 volcano and 2 fields.
There are 5 different types of fields: *Rock, Jungle, Lake, Sand and Clearing.*



SETUP

The Volcano tiles are shuffled and are placed aside as a facedown stack.
Each player picks a color, takes all the corresponding buildings and puts them on his Player board.

VARIANT

Depending on the number of players you'll need a different amount of Volcano tiles:

- . 24 or 36 randomly drawn tiles for 2 players.
 - . 36 randomly drawn tiles for 3 players.
 - . 48 tiles for 4 players (up to 4 players, we advise you to play with the alternative version with teams, described at the end of the rules of the game).
- The residual tiles will not be needed and must be put back into the box.



GOAL

To be the first to build 2 types of buildings out of the 3 available (e.g. Huts and Towers) or, to the exhaustion of the tiles, to be the player who has built a maximum of Temples.

GAMEPLAY

The youngest player starts the game. Players take their turn in clockwise order.

Each turn consists of two steps:

- STEP 1: PLACE A VOLCANO TILE
- STEP 2: PLACE ONE OR MORE BUILDING PIECES

STEP 1: PLACE A VOLCANO TILE



The player draws one Volcano tile from the stack and takes a look at it. In the **first turn** of the game, the player simply puts the tile in the middle of the table.

In each of the following turns, the players can choose between two possibilities:

- a) EXPAND THE LANDSCAPE
- b) VOLCANIC ERUPTION

a) EXPAND THE LANDSCAPE

The player places the tile directly on the table. At least one side of the tile should touch one or more tiles that are already on the table. This may result in "gaps" in the landscape.



NOT ALLOWED



Connect 2 Volcano tiles by the top.

Do not completely connect sides.

b) VOLCANIC ERUPTION

The player places the tile on top of existing tiles.

The following conditions should be met:

- The Volcano field should be placed on an **existing** Volcano field.
- The Volcano may **not** have the same direction as the Volcano that is being covered.
- No free spaces may be left under the tile.**
- It is **allowed** to cover two or three Volcanoes.



NOT ALLOWED



Volcano is not on top of Volcano.



Volcanoes have the same direction.



There is space left under the tile.

SETTLEMENTS

All fields that are connected by building pieces of the same colour make up a Settlement of that colour. A Settlement starts with a single Hut and can expand from there on.



COVERING

(to better understand the following, you must read the following page regarding building construction).

- It is **allowed** to cover both your **own and other player's Huts**. This can result in Settlements being split in two. Covered Huts are returned to the box.
- It is **not allowed** to cover Towers or Temples.
- It is **not allowed** to cover a Settlement completely (i.e. at least one building piece of a covered Settlement should remain).



STEP 2: PLACE ONE OR MORE BUILDING PIECES

GENERAL BUILDING RULES

Building pieces may only be placed on **empty fields**.
You **cannot** build on a Volcano.
It is **allowed** to connect two of your **own Settlements** to each other.
If a player cannot build, he is eliminated from the game (see ELIMINATION).

To do so, he must choose one of the following possibilities:

- BUILD A HUT
- BUILD A TOWER
- BUILD A TEMPLE
- EXPAND AN EXISTING SETTLEMENT (WITH HUTS)

REMINDER

The buildings must only be built on the following fields:



a) BUILD A HUT



"Building a Hut" is the **only way** to start a new Settlement.

The player places one Hut on a level 1 field of his choice, which is **not adjacent** to a settlement of the **same color**.

MEMO

A new Settlement can be adjacent to the opponent Settlement having a different color, they are both considered as two different Settlements. This can allow you to hinder your opponents.



b) BUILD A TOWER

REMINDER

It is not allowed to cover Towers.

The player places one Tower on a **level 3** or higher field, that is **adjacent** to one of his own Settlements. No Tower may **yet** be present in this Settlement.



EXCEPTION

It is possible to have two Towers in the same Settlement, if by building one Tower in one Settlement, the latter is connected to another one through its color and which already has a Tower.



2 Red Settlements.



Putting the Tower like this, the 2 Settlements will be connected.

c) BUILD A TEMPLE

REMINDER

It is not allowed to cover Temples.

The player places one Temple on a field on **any level**, that is **adjacent** to one of his own Settlements.

The Settlement must have a size of **at least three fields**, and no Temple may **yet** be present in this Settlement.



EXCEPTION

It is possible to have from 2 to 3 Temples in the same Settlement, if by building a Temple in one Settlement, the latter is connected to another one through its color and which already has a Temple.

TIPS

Cover its own Huts can allow you to divide one Settlement in several ones in order to build a Temple or a Tower (see example below).



Red player covering his own Hut.



This creates a new Settlement with 3 fields where a Temple can be built.

d) EXPAND AN EXISTING SETTLEMENT (WITH HUTS)

"Expand an existing Settlement" is the **only way** to place **more than one Hut in one turn**.

The player chooses one of his Settlements to expand. After that, he chooses one type of terrain (*Jungle, Clearing, Sand, Rock, or Lake*) on which he would like to build.

Now, he occupies **every field** of that terrain type that is adjacent to the Settlement.

For **each level of the field, one Hut is placed**: on a level 1 field one Hut, on a level 2 field two Huts, on level 3 field three Huts, etc.

EXAMPLE

The player would like to expand his below Settlement. As terrain type, he chooses "Clearing". There are three Clearingfields adjacent to the Settlement: in his turn, the player places one Hut on the level 1 field, two Huts on the level 2 field and three Huts on the level 3 field. He may not build on the Clearingfield in the front left as that is not adjacent to the Settlement.



LIMITATION

From the possibilities mentioned above, a player **may only choose** one for which he still has enough building pieces (*Temples, Towers, or Huts*) in his pool, and all the conditions are met before building (so, after building there may be for example two *Temples* in a Settlement).

ELIMINATION

- . A player **must** place **at least one building piece per turn**.
- . If he cannot do this, he is **eliminated** from the game and has lost.
- . During the remainder of the game, his turn is skipped. The building pieces he has already placed remain on the landscape.

GAME END

The game can end in two possible ways:

The "KING" ending:

If a player has placed **all building pieces of two of the three types** (*Towers & Temples, or Huts & Temples, or Towers & Huts*), he immediately wins the game.



The "SURVIVOR" ending:

If no more Volcano tiles can be placed because they have all been used, the game ends immediately.

The player who has built the most Temples wins the game.

If there is a tie, the most Towers counts as well.

If there is still a tie, then the number of Huts built also counts. This includes any Huts that have been returned to the box. Eliminated players are not considered during counting.



VARIANTS

4-PLAYER VARIANT

Form teams of two, with each player taking his turn alternating between teams.

Only the **"KING" ending** condition changes: a team wins the moment one player places **all of his pieces for 2 building types and his teammate manages to do the same for one type of building**. The **"SURVIVOR" ending**: condition doesn't change. Simply add the buildings of both players on the same team.

THE EXPANSIONS

The expansions can separately be added to the basic game. They can also be combined and added to the basic game. According to your box model, the expansions can or cannot be included. If you want to get one of those, you can order them on ferti-games.com.

. STARTING TILE EXPANSION (not included in the basic box)



COMPONENT:
1 tile composed of 3 volcanoes.

SETUP:
Put the Starting tile in the middle of the table. The 1st player **must** thus put his first Volcano tile **taking into account the Starting tile already set** (see Phase 1a).

GAMEPLAY:
Identical to the basic game.

. SHIP EXPANSION (included in the basic box)

COMPONENT:
8 Ships (in 4 different colors).

SETUP:
Each player takes the 2 Ships according to his building color.



GAMEPLAY:
Instead of building, a player can put a Ship according to the following rules:

- . To play with a Ship, this latter **must be put into a Lagoon**. This Lagoon must be adjacent to his color Settlement.
- . A Ship can **never be covered** by a Volcano tile.
- . It can only be one Ship per Lagoon.
- . **Whatever** the size of the Lagoon, if the latter has a Ship, it is **forbidden** to put a Volcano tile.
- . A Ship is not part of a Settlement. It is not taken into account to expand a Settlement or build a Temple or a Tower (see Phase 2).

LAGOON

A Lagoon is a zone that is entirely surrounded by fields and volcanoes from the island of level 1.



NOT ALLOWED



An open zone is not considered as a Lagoon.

There is only 1 Ship possible in the Lagoon, even if they have the same color.

GAME END:

. The "KING" ending:

. When a player succeeds in building two different types of buildings out of the four, he wins immediately.

. The "SURVIVOR" ending:

. The game ends if the Volcano tiles are used out (see the basic rules to define the winner).

. If there is a tie, the winner is decided between the following way:



2-HEX TILES EXPANSION *(included in the basic box)*

COMPONENT:

5 2-Hex tiles: Volcano-Lake, Volcano-Jungle, Volcano-Sand, Volcano-Volcano, Jungle-Jungle.

SETUP:

Shuffle together the 2-Hex tiles. Take as many 2-Hex tiles as there are players and put them **faceup** next to the 48 Volcano tiles. Put aside the non-used tiles.

GAMEPLAY:

Each round, instead of picking a Volcano tile, a player can chose any 2-Hex.

This move is possible only once a game.



INFO

The player uses this tile as a **Volcano tile**.

EXCEPTION

A player can use a second 2-Hex tile if there are no more Volcano tiles.

The 2-Hex tile that has no Volcano (*Jungle-Jungle*) can only be placed at level 1.

BE AWARE

If the Volcano-Volcano tile is placed at level 2 (or higher), 1 of the 2 Volcanoes must cover a volcano already put in game according to the set-up rules (see *covering rules*).

GAME END:

The **"KING"** ending: (see basic rules).

The **"SURVIVOR"** ending:

The game ends if the Volcano tiles and the 2-Hex tiles are used up (see the basic rules to define who is the winner).



GAME BOARDS EXPANSION *(not included in the basic box)*

COMPONENT:

1 double-sided game board.

SETUP:

Before beginning the game, you must define on what zone the game is going to be played: **Beginner, Player, Expert**.

VARIANT

You can use the **dotted lines** to rule your games (the boards are thus reduced and give a more tense game).



ALLOWED

2 tops out



NOT ALLOWED

more than 2 tops out



GAME END:

The **"KING"** ending: (see basic rules).

The **"SURVIVOR"** ending:

The game ends if the Volcano tiles and the 2-Hex tiles are used up (see basic rules to define who is the winner).

The **"WORLD'S END"** ending:

The game ends if one player cannot play his tiles without breaking the overtaking rules.

The winner is determined as in the "SURVIVOR" ending.

GAMEPLAY:

During the game, the player that plays a tile must respect the following **overtaking rules**:

A tile **cannot overtake** the game zone with more than **2 tops**.

If a tile overtakes the game zone with more than 2 tops, the player **must** find another place to play it.

If a player **cannot put** his tile because the latter systematically overtakes the game zone and thus he cannot create a volcanic eruption, **the game ends**.

TALOVA Deluxe

Marcel-André Casasola-Merkle

THANKS TO THE KS BACKERS TERRIFIC SUPPORT TALOVA DELUXE HAS BECOME A REALITY

Alexandre - @CBL_Faul - A Tong - Aaron Wayman - Adam Enderday - Alaina - Alan Gossard - Alain Prey - Alamo Cartanero - Alberto Comagudo - Alex Kubina - alephaleph - Alex and Bill Gurst - Alex and Jennifer Baggett - Alex Biron - Alex Hin - Alex Souter - Alex Stevens - Alexis Galimou - Alterice - Alyssa Katrina Alexander - Ante G. Li - Anders Alling Pedersen - Anders Herlev Pedersen - Andrea Pallotti - Andreas Heyl - Andreas West - Andrew Fedorchak - Andrew McFadden - Andrew Robeson - Andrew Scordelli - AndyG - Anthony Crider - Anthony Sinder - Antoina Barlier - Antoine Inizan - Antoina Manay - AntoinaG - Ant Domes - Anton Hyges - Arnaud "Contrôleur" Fernandez - Anna Eberberg - Anthea Auld - Arthurovannur - Asaadraal - Association Léonardnagers - Association Nochet - Aureli08 - Aurélie Leclercq - Banjo'Seamonkey - Barkay - Barry E Moore - Bart Quidde - B&B210 - Best Bezwingerer - Best - Becker - Ben Nichols - Benjamin Berth - Benjamin Bernard - Benjamin Bied - Benny G. - Bennett Doumont - Berstees - Berthelen G. - Bertrand Ferragut - Bill - Bill Koff - Bob Messer - Bob Palmer - Bonabelle - Brahterapi - Brandon Gresh - Brandon Willenberg - Brandi Gannon - Brendon Daly - Brenda L - Bret Clifton - Best "DJ Archangel" Strommer - Brett Alexander - Britan Antanas - Britan Magae - Britan McKenzie - Britan O'Connor - Brian Salisbury - Brotherhood of the Bearded Ace - Break - Bruce Bernard - Bruce Dagi - Brun Christoph - Bryan Abchouane - Bryan Haakensen - Bulldozer - BunDafreakMan - Byke Blue - C. Crandall - C.H. Greenblatt - Casius Casler - Caro & Theo G - Carl - Carlos Jean-Benoit - Carmine & Valentia - Casymelue - Cassianlogis - Cédric Chस्पते - Chénée Snijder - Charles Bacon - Chesswing Feary - Chetelentjeat - Chris Casinghino - Chris Peulbenberry - Chris Welton - Chris Robbins - Christian Kruchten - Christophe Laurent - Christophe Meyer - Christophe Raymond de Lage - Chuckles - Cindy Mikaworth - Clement Chan - CoasAnn - Cody Bonarth - Cyrilus3d - Denton Beautour - Diana Miller - Dan and Laura Messervy - Dan and Theresa Brandt - Dan Imbach - Dan Senna - Dantel - Dental "Bantoude" Fish - Dental Fátima Caldas - Dental Festival - Dental Indu - Daniel Shane - Daniel Solis - Dental The Bishop - Dams Wou - Das B-harante - Dave Barkard - David Colbeau - David Deagle - David G. Frybyla - David Gittins - David Grosse - David Irlman - David, Marsha and Charlotte O'Neil - Dean Saret - Denis Dallas - Deem - der Wolfe Haus - Dewald van der Merwe - DG la belle neustreke - Dieter Aldebert - Dirk Healy - DWCKII - Dej - Denis - Don Rochaya - Donald "blow" Poynter - Dormeur - Doug Kuegler - Douglas Fain - Dr. D. Uan - Dr. Nobagawa Keat - Dr. Thibaut Truphacius - Drew Hirschack - Dwarfeus - E. Jrest - Eddy Whiteside - Eddy - elai anelina - Elias Tibbax - Eliot Malcomson - Eivets d'Irolis - Eick Wong - Emasshead - Eric Assenault - Eric Brown - Eric Faby - Eric Kaylor - Eric R. Martin - Eric Scunter - Eric Steiner - Eric Titehaut - Erik Fischer - Ernst Willett - Eugene Koh - Evar - Moreno-Davis - Fabien Battisti - Fabien Leach - Fabien Montplon - Fabrice Veist - Feltes - Filip Lale - Florian Reyten - François Lemortey - Franck Gallot - François Aime - Frank Postma - FrankGH - Franz Isert - Françoise - Frédéric "Barten" Wallei - Gaetan Basulennet - Gaetan Granier - Garry Jenkins - GeekLette - Geng Zhou - Geoffrey Doré - George "GPO" Li - Gerard Nicolas - Ghislain Léves - ganden Jeeva - Girardotire - Greg Boshin - Greg Taylor - Greg Yokout - Gregg Balinger - Gregory - Gregory J. Pritchman - Grzech - Gusdon Stéphane - Gurbant - Guillaume Darpin - Guillaume Ponthieu - Gus - Gwen Aduh - Hadise-Brahmer Alliance - Hadrien Mathieu - Hadrien Moutatelo - HedgarKozand - Hal - Ging Goth - Henning Bodrow - Hex - Hikeruketu - HM - humblers - IKKaria - Ianniketya - Isaac Lloyd Heyward - Ivan Feltsangel - Ivan Lawson - Ivano Venturi - Jack Gulick - Jack McNaughton - JeddintheMiddle - Jacob Adin Nech Moore - Jalna Porter - James & Holly Barnes - James Montanus - James Warner - Jan Wise - Janos - Jason Venstera - Jay Weisen - Jay's Basement - Jayson Owen Myers - JD - Jean-Michel Régis - Jeff Troyan - Jeffrey Hillburg - Jeffrey Lee - Jérémie Vuillard - Jérémy "sonoritas" Bélier - Jeremy Lyman - Jérôme Grosse - Jess Bonarico - Jeux Desarmés Lyon - Jim Herzigata - Jim Olla - Jim Paprocki - JIL - JKLM Egg'sation - Joakim Eriksson - Joe Wallace - Joe Wyke - Johann Krudeneyer - John Anthony Gulla - John Enzeli - John Lee - John Priebe - Jolo Forment - Jonathan McCulley - Jesse "Sense-De" Chavez - Joseph Larmorange - Josh Cadillac - Josh Tempkin - Jozef W. - Juan Anzaldo - Juanito - Juda & Zoë <3 - Judd Lesabe - Juggen Tedds - Julien Dambre - Julien GLE - Justin Kieff - Justin Nelson - Jygood - Karcho & Obi-Wan "Obby Wonderfool" - Kaleb Wickhead - Kar Hattong-Yee - Karisa - Kazusuke♥Atsuko - Keegan McKamey - Kegg Family - Keith Hammons - Keith Koleno - Keith McNeil - Ken Hill - Kenny Coleman - Ksacho - Kevin - Kevin MacLean - Kevin Rutherford - Kim Minsung - Kira Parker - Kolin Beck - Krawaller - Kris Bladow - Krister Nevin - L'Amiral Nelson - L'Chranley - La Darn Wittenburg - L-A Orleans - La Sphère - Ian Yu Hin - Heinz - Lamarouffe - LaoZiFu - Larry Diehl - Lois Halgaard - Laurent Carrou - Laurent Granger - Laurent Kabel - Lee Logan Colin Godwin - L'Empire des Rois Joueurs - Leon Bush - Lgable - Liam & Jasmine Roberts - Liangyuan - Pierre Teyssonnières - Lil Dean - Usa - Living Worlds Games, LLC - Loic "Kaiser" Neto - Lololuke - Lord Harcourt - Loren Lemie - Luis Francisco - Luke Satchmo - M Phelps - MadTotoro - Maggot - Maghd - Magnant - Malkoh - Manuel Cueto - Marc Burnel - Sturzer Marc - Marco Stefani - Marek Szweczyk - Mark "TEIS" Tietzort - Mark Peterson - Markus Bayer - Martin Rieck - Marvin Thomas - Maryse et Yvan Ledoux (Les jeux sont faits) - Mathieu Henry - Mathieu Hugon - Mathieu Lattin - Mathiou - Matt Pappathan - Matthew Hannah Flight - Matthew Jamrog - Matthew Lettington - Matthew R.H. Spencer - Matthieu "Grou" Maréchal - Mayrik - Melissa K. - MerGryphon - Michael and Jessica Chan - Michael Burton Legg - Michael Carrico - Michael Corneau - Michael Foley - Michael Little - Michael Morley - Michel Dumars - Mickael "Froh" Garcia - Mike Arms - Mike Bayless - Mike Logan - Miralala & Thr - Mitsu - Mobydick - Monkey - Morse Family of PA - Mouret jean-marc - MTA - Muffinmangon - Mush Games - Nadoteki - Namtabandy - NaraSylva - Nate Bowman - Nate the Great - Nexmex - Ngeunih - Nick Julia Issy & Theo Lawson - Nicolas Krona - Nicolas Dutailly - Nicolas Le Nardou - Nicolas Warembourg - Nikolay "Crow" Nkiforov - Naya-CaNe - Oh, TaeHeon - Oliver Mayer - Olivier Delafra - Olivier Gueret - Olivier Richard - Ooi Shien Lung - Ooook - Otto von Whackjob - Ouzastack - Ozhan Sen - Ozy & Sten - Pablo Lukas - Fempierreusse - Panom - Paris est ludique - Patric Willequet - Patrick Henderson - Patrick M. Carlin - Paul Baginski - Paul Gelder - Paul Hackman - Paul Oliver - Paul Sudlow - Pepetteuh - Pete Sellers - Peter - Peter Eussen - Peter Kagevama - Peter Loop - Peter Tadded Jr - Philo Manoff - Philippe Guicheny - Philippe Langa - Philippe Pons - Pierce Tibma - Pierre Fedon - Pierre Kokel - Pierre Lackovic - Pierre-Philippe - Pierre-Yves et Eric - Pishpashiv - Post-FX - Pöppstte - Priems - Purple Brain - Ramey - Random Logic - Raphael - Raphael - Raphael Bernhardt - Ray R. - Rebecca Rubinan - Redskin - René Vick - Rich G. - Richard Gabie - Richard Valente - Rick & Katherine Vinyard - Riley - R. Del Carmen - Rob Milanovich-This Board Game Life - Robert Utner - Roberto Fraga - Robin Burzan - Rod Calumpang - Rodney Somerstein - Rolf Jaun - Rolf Nitsche - Romain "Eryn" Ottenio - Romain Teixeira - Romaric Besançon - Romeo Et Juliette - Roni Worley - Ross Dunning - Roy Romasanta - Rudysaline Picardou - Rusty Wenerick - Ryan Abrams - Ryan Bis - Ryan Brock - Ryan, Jessica & Lyanna Coughlin - Sall Nizar - Sam Wright - Samuel2277 - Sannes Achawunatikil - Saul Wynne - Schaub Alexandre - Scott "Aldie" Alden - Scott Hildebrandt - Scott Hudon - Scott Stevenson - Scott Strantz - Sean Sieber - Sebastien Cahidon - Sebastien De Popriere - Sebastien Pauchan - Sébastien Pereda - Sebastien Toussaint - Sebsebi - Shenas Tam (a.k.a. CM) - Shahin "Shah" Szadani - Shari N Tara - Shepazu - Simon Ganes - Simon Tallard - Simon Wain - Simon Ward - Simon Watel - Sky Skley - Sixsixty - SJ - Snydepels.dk - Squidmaster Sebastian - Sssplat - Stefan @laubitz - StechiG - Steve P. - Steve Sartain - SteveZill - Street Family - Stronkers - Stul - Su Juncan - Sunni Brinle - SuperDef - Suzi Dao - Sylamb - T/Cray - Teague - Tempus Ltd - TF Luong - theHilmaFamily - The Schwagens - Thibaut Grolland - Thib's de Baerenthal - Thierry Varnillaud - Thomas "DJ Jopp" Zelenka - Thomas Bluges - Thomas Cheryan - Thomas King - Thomas Collet - Thomas Krakenes - Thorinth - Tibz - Ties-Malsman - Tiffany Bohmann - Tim Borsitt - Tim D-W - Tim Weller - Todd P. - Tom McDonald - Tom van der Spek - Tony Hooker - Trevor Rood - Tristen Ward - TIC_master - Turunen - Tupak Amara - U-DarthVader - JESM - Ugo Greevy - Valerie Weraus - Warren - Wibeke and Mathias - Vincent Bernard - Vincent Ingels - VinFarker - Wivienne Rapier - Von Foust Industries - Wade Harrison II - Wang Yue - Warren J. Rumsey - Whakko Schräg - Willemie JF - Will Miner - Will Zander - William Savage - Willy Da Silva - Wilson Lam - Witt Stankowski - Wol Nielsen - Wolfram Pine - WonKug&JIN&Hadong - Wony - Washee - Xander van Bellefontaine - Yannick Aubry - Yasmine & Henry - Yansky - Yénao Fermin - Yoda37 - Yoker - Yung Coconut - Yves-Arnaud Jouret - Zack Bush - Zefan - Zip - Zolotes - Zoit Farkas

©2015. All rights reserved. v1.0

Talova Deluxe is a game published by FERTI GAMES, 33700 Mérignac, France.

ferti@orange.fr - www.ferti-games.com - www.talovadeluxe.com

A game designed by Marcel-André Casasola-Merkle.

Graphics by Naiade (box - tiles), Mathieu Moreau & Charlotte Bey.

