

# Carnet d'aventure



*Sortit du temple vous avancez dans la forêt dense de l'île de Taluva. Après 2 heures de marche vous décidez de former votre camp pour la nuit qui s'annonce difficile. Une falaise sur votre droite, la forêt de l'autre côté et le couché de soleil ne tarde pas à arriver. Cette vue magnifique ne vous fait cependant pas oublier que dans la nuit tout peut arriver....*

Réussir votre aventure dans un temple. Nouvelle règle : AVANT de faire l'action "révéler" énoncer ce que vous pensez qu'il se trouve sur la tuile (tablette, trésors, sortie, danger). Si vous avez bon, vous gagnez 1 action supplémentaire. Si vous avez tort vous perdez immédiatement une action s'il vous en reste encore .

**Date :**

Réussir votre aventure dans un temple sans utiliser de talkie-walkie

**Date :**

Nom du groupe d'explorateurs

